

全方位學習津貼 運用報告
2021-2022 學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

| 編號 | 活動名稱、簡介及目標 | 舉行日期 | 對象 | | 實際開支 | 人均 實際開支 | 開支 用途* | 範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫) | 評估結果 | 基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項) | | | | |
|-----|---|--------------------------|--------------|-----------|-------------|------------|-----------|--------------------------------|---|--------------------------------|-----------|------|------|--------------|
| | | | 級別 | 總參與 人數 | (\$) | (\$) | | | | 智能發展 (配合課程) | 價值觀 教育 | 體藝發展 | 社會服務 | 與工作有 關的經驗 |
| 1.1 | 本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度 | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 中文寫作班 透過學習寫作技巧，提升學生的語感及寫作能力 | 2021年10月 至 2022年8月 | P.3-P.6 | 41 | \$72,160.00 | \$1,760.00 | E5 | 中文 | 冠軍1名 亞軍1名 季軍2名 | ✓ | ✓ | | | |
| 2 | 中文辯論隊訓練 透過學習辯論技巧，全方位提升學生的思辨及說話能力，從而增加自信及成就感。 | 2021年10月 至 2022年8月 | P.5-P.6 | 17 | \$22,800.00 | \$1,341.18 | E5 | 中文 | 能提升學生的說話技巧和自信 | ✓ | ✓ | | | |
| 3 | 第七十三屆校際朗誦節 透過參加朗誦比賽，訓練學生的口語能力，以提升學生的自信 | 2021年11月 至 12月 | P.2-P.6 | 7 | \$1,015.00 | \$145.00 | E1 | 中文 | 優良獎4名 良好獎1名 | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| 4 | 全港小學微型小說續寫大賽2021 透過參加寫作比賽，推動創作、欣賞微型小說，提升中文寫作能力 | 2021年10月30日 | P.4-P.6 | 13 | \$1,400.00 | \$107.69 | E1 | 中文 | 推薦獎1名 優良獎12名 | ✓ | ✓ | | | |
| 5 | 第十七屆小學生中英文現場作文比賽 透過參加現場作文比賽，提升中文寫作能力 | 2021年11月28日 | P.6 | 3 | \$250.00 | \$83.33 | E1 | 中文 | 良好獎3名 | ✓ | ✓ | | | |
| 6 | 孫方中學術盃—新界東小學學術挑戰賽 提升學科學術水平，挑戰自我 | 2021年12月11日 | P.5-P.6 | 17 | \$1,200.00 | \$70.59 | E1 | 中文 英文 數學 | 未獲獎項 | ✓ | ✓ | | | |
| 7 | 第七十三屆校際朗誦節 鼓勵不同學習風格和能力的學生參與，增加學生表演機會，培養學生公開表演的自信 | 2021年11月 至 12月 | P.2-P.6 | 6 | \$870.00 | \$145.00 | E1 | 英文 | 優良獎4名 良好獎1名 | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| 8 | 英語日 透過有趣及與日常生活有關的英語活動，營造英語學習環境及提升學生的英語能力 | 2022年8月5日 | P.1-P.6 | 101 | \$984.00 | \$9.74 | E1 | 英文 | 學生在愉快及具挑戰性的活動中，增加了運用英語的機會，提升了對英語的興趣 | ✓ | ✓ | | | |
| 9 | 英語故事及口試訓練 透過英語故事分享，引起學生對英語的興趣，提升學生的英語能力 透過英語口試訓練，讓學生學習面試技巧，提升學生的英文口語能力 | 2022年7月26日 | P.1, 3, 4, 5 | 32 | \$2,880.00 | \$90.00 | E5 | 英文 | 英語故事活動能引起學生對學習英語的興趣。口試訓練能提升學生的面試技巧和能力 | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| 10 | 數學日（攤位） 讓學生透過不同數學範疇的遊戲，運用數學知識，從遊戲中學習數學，提升解決問題的能力 | 2022年8月5日 | P.1-P.6 | 101 | \$2,500.00 | \$24.75 | E1 | 數學 | 學生積極參與活動，並能挑戰不同的數學難題 | ✓ | ✓ | | | |
| 11 | 奧林匹克數學班 讓更多學生有機會接觸奧林匹克數學，發展他們對數學的興趣，並透過參與數學比賽，培養正面價值觀和態度 | 2021年10月 至 2022年6月 | P.3-P.6 | 46 | \$38,640.00 | \$840.00 | E1 E5 | 數學 | 學生能學習到常規課程外的知識，拓寬了學生的學習視野 | ✓ | ✓ | | | |
| 12 | 粵港澳大灣區數學競賽 - 大灣盃 2022 拓闊學生的視野，發展學生的強項，提升學習數學的興趣和自信 | 2021年12月12日 | P.3-P.6 | 16 | \$2,000.00 | \$125.00 | E1 | 數學 | 預選賽 三等獎4名 二等獎2名 選拔賽 一等獎1名 總決賽 二等獎1名 | ✓ | ✓ | | | |

| 編號 | 活動名稱、簡介及目標 | 舉行日期 | 對象 | | 實際開支 | 人均實際開支 | 開支用途* | 範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫) | 評估結果 | 基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項) | | | | |
|----|---|----------------------|---------|-------|-------------|----------|-------|------------------------|--|--------------------------------|-------|------|------|----------|
| | | | 級別 | 總參與人數 | (\$) | (\$) | | | | 智能發展 (配合課程) | 價值觀教育 | 體藝發展 | 社會服務 | 與工作有關的經驗 |
| 13 | 2022年香港國際數學競賽 拓闊學生的視野，發展學生的強項，提升學習數學的興趣和自信 | 2022年3月6日 | P.4-P.6 | 12 | \$1,600.00 | \$133.33 | E1 | 數學 | 預選賽 銅獎3名 銀獎1名 金獎1名 晉級賽 銅獎1名 銀獎1名 | ✓ | ✓ | | | |
| 14 | 香港數學精英選拔賽 拓闊學生的視野，發展學生的強項，提升學習數學的興趣和自信 | 2022年6月13日 | P.4-P.6 | 6 | \$3,000.00 | \$500.00 | E1 | 數學 | 選拔賽 銅獎3名 | ✓ | ✓ | | | |
| 15 | 生活教育活動計劃 幫助學生了解自己的身體和藥物對身體的影響，從而幫助他們學懂珍惜及尊重生命的正面訊息 | 2022年7月14日 | P.1-P.6 | 154 | \$4,063.00 | \$26.38 | E1 | 常識 | 學生對內容感興趣。 問卷結果顯示，87%學生認為此活動能讓自己學習正面的訊息和價值觀 | ✓ | ✓ | | | |
| 16 | 第七十三屆校際朗誦節 鼓勵不同學習風格和能力的學生參與，增加學生表演機會，培養學生公開表演的自信 | 2021年11月 | P.3-P.6 | 8 | \$1,160.00 | \$145.00 | E1 | 普通話 | 亞軍1名 優良7名 | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| 17 | 荃灣各界慶祝香港回歸祖國25周年普通話誦讀大賽 鼓勵不同學習風格和能力的學生參與，增加學生表演機會，培養學生公開表演的自信 | 2022年6月15日 | P.6 | 1 | \$100.00 | \$100.00 | E1 | 普通話 | 優異獎 | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| 18 | 第四屆香港國際朗誦公開賽 鼓勵不同學習風格和能力的學生參與，增加學生表演機會，培養學生公開表演的自信 | 2022年6月17日 | P.3,P.6 | 2 | \$620.00 | \$310.00 | E1 | 普通話 | 亞軍1名 榮譽獎1名 | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| 19 | 普通話攤位遊戲日 增加學生學習普通話的機會 | 2022年7月20日 | P.1-P.6 | 100 | \$1,105.12 | \$11.05 | E1 | 普通話 | 學生積極參與 | ✓ | | | ✓ | |
| 20 | 資訊科技獎勵計劃 讓學生透過完成電腦評核項目、有關資訊科技科的服務，提升資訊科技水平及個人素養 | 2021年10月至 2022年8月 | P.6 | 3 | \$60.00 | \$20.00 | E1 | 電腦 | 學生完成計劃，並通過評審 | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| 21 | DIY手機App編程課程 利用麻省理工學院(MIT)製作的積木式簡易編程系統App Inventor 2，學生能輕鬆製作屬於自己的手機應用程式。應用程式能夠做到不同的功能，例如小畫家、小遊戲、計步器等，學生能發揮創意，激發自主學習，獲得滿滿的成就感 | 2022年1月至3月 | P.6 | 20 | \$14,000.00 | \$700.00 | E1 E5 | 電腦 | 利用簡易編程系統App Inventor 2，讓學生製作屬於自己的手機應用程式，從而發揮創意，激發自主學習 | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| 22 | 初小STEM工作坊 為培養學生專注解決問題，創意設計及邏輯思考的能力，透過介紹Scratch功能，學習基礎編程及編寫小遊戲 | 2022年7月 | P.1-P.3 | 66 | \$9,600.00 | \$145.45 | E1 E5 | 電腦 | 透過介紹Scratch功能，學習基礎編程及編寫小遊戲，培養學生專注於解決問題、創意設計與邏輯思考 | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| 23 | VR AR課程 學生可以使用Tinkercad等3D繪圖工具，設計自己的3D創作和虛擬場景，然後利用軟件如Co Spaces在虛擬實境或擴增實境中呈現。學生更可拍攝360度場景，製作360度相片和影片 | 2022年8月 | P.4-P.5 | 20 | \$7,900.00 | \$395.00 | E1 E5 | 電腦 | 培養學生創造力、邏輯和解決問題的能力 | ✓ | ✓ | ✓ | | ✓ |
| 24 | 媒體教育工作坊 讓學生認識健康使用網絡工具的方法、學習平衡上網與生活的態度、認識分辨資訊真偽的要點及學習抱懷疑的態度分析媒體資訊 | 2022年7月 | P.1-P.6 | 50 | \$3,600.00 | \$72.00 | E5 | 電腦 | 培養學生認識健康使用網絡工具的方法及應有的態度 | ✓ | ✓ | | | |
| 25 | 遊戲工作坊 透過製作相關手作，培養學生對科技興趣，並讓其全面了解科技如何解決現今生活問題 | 2022年8月 | P.1-P.3 | 60 | \$19,440.00 | \$324.00 | E1 E5 | 電腦 | 透過科探活動，培養學生創造力、邏輯和解決問題的能力 | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| 26 | 北區小學學界比賽 為學生提供參加比賽的機會，從中發展學生潛能 | 2021年11月4-5日 | P.2-P.6 | 24 | \$528.00 | \$22.00 | E1 | 體育 | 學生能發展其所長 | | ✓ | ✓ | | |
| 27 | 校際田徑比賽 為學生提供參加比賽的機會，比賽過程中培養體育精神 | 2021年11月4-5日 | P.2-P.6 | 24 | \$1,800.00 | \$75.00 | E1 | 體育 | 學生能在比賽後反思自己的不足，力求進步 | | ✓ | ✓ | | |

| 編號 | 活動名稱、簡介及目標 | 舉行日期 | 對象 | | 實際開支 | | 人均 實際開支 | 開支 用途* | 範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫) | 評估結果 | 基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項) | | | | |
|----|--|---------------|---------|-----------|-------------|------------|------------|-----------|--|------|--------------------------------|-----------|------|------|--------------|
| | | | 級別 | 總參與 人數 | (\$) | (\$) | | | | | 智能發展 (配合課程) | 價值觀 教育 | 體藝發展 | 社會服務 | 與工作有 關的經驗 |
| 28 | 新興運動體驗日 為學生提供各項新興運動的體驗，在過程中培養學生做運動的良好習慣及發展其潛能 | 2022年7月18-20日 | P.1-P.6 | 106 | \$42,000.00 | \$396.23 | E1 | 體育 | 學生對各項新興運動感興趣，並積極參與 | | ✓ | ✓ | | | |
| 29 | 中華武術日 教授學生少林熱身操及基礎拳術招式，提升其對中國文化的興趣及對國民身分的認同感 | 2022年7月28日 | P.1-P.6 | 106 | \$2,400.00 | \$22.64 | E1 | 體育 | 學生對少林武術和中華文化感興趣，並積極參與 | | ✓ | ✓ | | | |
| 30 | 護脊嘉年華 讓學生透過遊戲活動，認識脊骨保健的知識 | 2022年8月1日 | P.1-P.6 | 106 | \$4,800.00 | \$45.28 | E1 | 體育 | 學生在活動中增加了日常生活中的脊骨保健及護脊操的知識 | | ✓ | ✓ | | | |
| 31 | 單車體驗日 讓學生在體驗單車的過程中，培養堅毅不屈的價值觀 | 2022年8月2日 | P.1-P.6 | 106 | \$4,500.00 | \$42.45 | E1 | 體育 | 學生對單車運動感到新奇，在過程中不斷嘗試挑戰 | | ✓ | ✓ | | | |
| 32 | 跳繩同樂日 培養學生跳繩的興趣及恆常做運動的健康觀念 | 2022年8月4日 | P.1-P.6 | 106 | \$4,000.00 | \$37.74 | E1 | 體育 | 學生增加了不少跳繩的基礎知識及提升學習跳繩興趣 | | ✓ | ✓ | | | |
| 33 | 《加+塗》創作比賽 透過參與校外繪畫比賽，發揮學生藝術潛能，並提升學生自信心 | 2021年9月2日 | P.4-P.6 | 5 | \$250.00 | \$50.00 | E1 | 藝術(視藝) | 未獲獎項 | | ✓ | ✓ | | | |
| 34 | 第十二屆新春繪畫比賽 透過參與校外繪畫比賽，發揮學生藝術潛能，並提升學生自信心 | 2022年3月19日 | P.5-P.6 | 3 | \$800.00 | \$266.67 | E1 | 藝術(視藝) | 兒童畫組 冠軍1名 季軍1名 優異獎1名 漫畫組 亞軍1名 | | ✓ | ✓ | | | |
| 35 | 童油展創意.彩筆迎新春 慈善利是封繪畫比賽 透過參與校外繪畫比賽，發揮學生藝術潛能，並提升學生自信心 | 2021年11月15日 | P.3-P.6 | 8 | \$1,600.00 | \$200.00 | E1 | 藝術(視藝) | 亞軍1名 季軍1名 | | ✓ | ✓ | | | |
| 36 | 無伴奏合唱 讓學生學習人聲技巧、呼吸方法、發聲技巧及團隊合作性 | 2022年7月 | P.3-P.5 | 12 | \$4,950.00 | \$412.50 | E5 | 藝術(音樂) | 學生表現投入，對音樂也有基本的認識，也能發揮團隊精神 | | ✓ | ✓ | | | |
| 37 | iPad 作曲 讓學生學習運用有關軟件學習作曲、編曲和樂理 | 2022年7月 | P.6 | 12 | \$4,950.00 | \$412.50 | E1 E5 | 藝術(音樂) | 學生表現投入，學生可以製作出自己的作品 | | | ✓ | | ✓ | |
| 38 | 第七十四屆香港學校音樂節 培養學生對音樂的興趣 | 2022年3月 | P.5 | 3 | \$720.00 | \$240.00 | E1 | 藝術(音樂) | 高音直笛獨奏 銀獎3名 | ✓ | ✓ | ✓ | | | |
| 39 | 第二屆青年兒童音樂大賽 透過參與校外音樂比賽，發揮學生音樂潛能，並提升學生自信心 | 2022年6月 | P.4 | 1 | \$310.00 | \$310.00 | E1 | 藝術(音樂) | 金獎1名 | ✓ | ✓ | ✓ | | | |
| 40 | 只因有你 網上兒歌歌唱大賽 培養學生對音樂的興趣，累積參加音樂比賽的經驗 | 2022年6月 | P.6 | 1 | \$100.00 | \$100.00 | E1 | 藝術(音樂) | 未有結果 | ✓ | ✓ | ✓ | | | |
| 41 | 第二十六屆全港中小學中英文硬筆書法比賽 增進學生對於中英文書法的認知及技能 | 2021年11月 | P.3-P.6 | 6 | \$160.00 | \$26.67 | E1 | 藝術(書法) | 入圍獎6名 | ✓ | ✓ | ✓ | | ✓ | |
| 42 | STEM 活動日 透過工作坊，提升學生在科技、科學及數學教育學習領域的興趣，並培養學生探究精神、解決問題及創新思維能力 | 2022年7月 | P.1-P.6 | 104 | \$48,360.00 | \$465.00 | E1 E5 | 跨學科(STEM) | 活動能擴闊學生的STEM知識，激發學生學習STEM的興趣，增強其解難能力 | ✓ | ✓ | | | ✓ | |
| 43 | 無人機編程課程 透過工作坊，提升學生對無人機的認識及對科技的興趣，並培養學生探究精神、解決問題及創新思維能力 | 2022年5月至6月 | P.4-P.6 | 10 | \$15,000.00 | \$1,500.00 | E1 E5 | 跨學科(STEM) | 活動加強學生探究精神、解決問題及創新思維能力 | ✓ | ✓ | | | ✓ | |
| 44 | 第三屆世界STEM暨常識公開賽 擴闊學生的STEM知識，激發學生學習STEM的興趣，增強其解難能力 | 2022年1月至7月 | P.6 | 1 | \$1,000.00 | \$1,000.00 | E1 | 跨學科(STEM) | 初賽 銅獎1名 複賽 銅獎1名 決賽 銅獎1名 | ✓ | ✓ | | | | |
| 45 | 香港國際科學比賽 學生透過比賽，增加其對科學的認識，並挑戰自己的能力 | 2022年2月13日 | P.2-P.6 | 20 | \$9,800.00 | \$490.00 | E1 | 跨學科(STEM) | 銅獎5名 銀獎1名 | ✓ | ✓ | | | ✓ | |

